**Аннотация к рабочей программе «Информатика» 10-11 классы базовый и углубленный уровни**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Предмет | Информатика | |
| Количество часов | 10 класс – 1 часов в неделю/34 часов в год (базовый уровень)  11 класс – 1 часов в неделю/34 часов в год (базовый уровень)  10 класс – 4 часов в неделю/136 часов в год (углубленный уровень)  11 класс – 4 часов в неделю/136 часов в год (углубленный уровень) | |
| Класс | 10-11 | |
| Рабочая программа разработана на основе | Программа по информатике на уровне основного общего образования подготовлена на основе ФГОС ООО, ФОП ООО, федеральной рабочей программы воспитания, с учетом распределенных по классам проверяемых требований к результатам освоения основной образовательной программы основного общего образования. | |
| Содержание учебного предмета | Название раздела | Количество часов |
| **10 класс (базовый уровень)** | |
| Компьютер: аппаратное и программное обеспечение, файловая система | 6 |
| Информация и информационные процессы | 5 |
| Представление информации в компьютере | 8 |
| Элементы алгебры логики | 8 |
| Технологии обработки текстовой, графической и мультимедийной информации | 7 |
| **11 класс (базовый уровень)** | |
| Сетевые информационные технологии | 5 |
| Основы социальной информатики | 3 |
| Информационное моделирование | 5 |
| Алгоритмы и элементы программирования | 11 |
| Электронные таблицы | 6 |
| Базы данных | 2 |
| Средства искусственного интеллекта | 2 |
| **10 класс** **(углубленный уровень)** | |
| Компьютер - универсальное устройство обработки данных | 6 |
| Программное обеспечение | 6 |
| Компьютерные сети | 5 |
| Информационная безопасность | 7 |
| Представление информации в компьютере | 19 |
| Основы алгебры логики | 14 |
| Компьютерная арифметика | 7 |
| Введение в программирование | 16 |
| Вспомогательные алгоритмы | 8 |
| Численные методы | 5 |
| Алгоритмы обработки символьных данных | 5 |
| Алгоритмы обработки массивов | 10 |
| Обработка текстовых документов | 6 |
| Анализ данных | 8 |
| **11 класс** **(углубленный уровень)** | |
| Информация и информационные процессы | 10 |
| Моделирование | 8 |
| Элементы теории алгоритмов | 6 |
| Алгоритмы и структуры данных | 28 |
| Основы объектно-ориентированного программирования | 16 |
| Компьютерно-математическое моделирование | 8 |
| Базы данных | 10 |
| Веб-сайты | 14 |
| Компьютерная графика | 8 |
| 3D-моделирование | 8 |