

УТВЕРЖДАЮ
Исполняющий обязанности
руководителя главного управления
по физической культуре и спорту
администрации города Красноярск



А.В. Каминский

« _____ » 2023 г.

УТВЕРЖДАЮ
Руководитель главного управления
культуры администрации города
Красноярска



Л.А. Сахарова

« _____ » 2023 г.

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении Кубка Главы города Красноярск по
компьютерному спорту.
(номер-код вида спорта 1240002411Л)

г. Красноярск,
2023 год

I. Общие положения

Кубок Главы города Красноярска по компьютерному спорту (далее – Кубок) проводится в целях развития компьютерного спорта.

Задачами проведения Кубка являются:

- пропаганда здорового образа жизни;
- профилактика экстремизма и терроризма, возникших на почве антирелигиозных конфликтов, межнациональных отношений и привитие традиционных российских духовно-нравственных ценностей;
- организация досуга молодежи и подрастающего поколения;
- пропаганда здорового образа жизни и правильного подхода к тренировочному процессу в рамках занятий компьютерным спортом;
- развитие навыков по совершенствованию владения техническими устройствами;
- развитие надпредметных компетенций;
- выявление сильнейшей команды среди участников в дисциплине «стратегия в реальном времени»;
- повышение уровня спортивного мастерства игроков.

Кубок проводится в соответствии с календарным планом официальных физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий города Красноярска на 2023 год, утвержденным приказом главного управления по физической культуре и спорту администрации города Красноярска от 01.12.2022 года № 170 (далее – календарный план) и Всероссийским реестром видов спорта.

Соревнования проводятся в соответствии с правилами по виду спорта «Компьютерный спорт».

II. Классификация мероприятия

Кубок проводится на основании II раздела 2 подраздела 2.30 пункта 1 календарного плана.

Наименование и номер-код вида спорта «Компьютерный спорт» - 1240002411Л, в спортивной дисциплине «стратегия в реальном времени» 1240032811Л.

«Dota 2» - многопользовательская игра в жанре MOBA (многопользовательская онлайн-боевая арена).

Соревнования проводятся как командные.

III. Организаторы мероприятия

Организатором Кубка является главное управление по физической культуре и спорту администрации города Красноярска (далее – Красспорт) и главное управление культуры администрации города Красноярска (далее – главное управление культуры)

Красспорт осуществляет финансовое обеспечение подготовки и проведения соревнований (работа судейской и комендантской бригад, награждение(кубок, медали, грамоты и дипломы), сувенирная продукция,

размещение и питания участников и представителей команд, подготовка спортивного сооружения (монтаж/демонтаж сценического подиума, предоставление оборудования и оформление места проведения), оказание услуг по договору (группа награждения, питание волонтеров, изготовление печатной и баннерной продукции), информационно-техническое обеспечение, проведение аккредитации, приобретение канцелярских, хозяйственных и расходных материалов. Расходы на указанное финансовое обеспечение соревнований осуществляет муниципальное автономное учреждение «Центр спортивных клубов» (далее – МАУ «ЦСК»), координируемое Красспортом, в соответствии с утвержденным ему муниципальным заданием.

Главное управление культуры осуществляет финансирование награждения участников 2 этапа (денежные призы). Расходы на указанное финансовое обеспечение соревнований осуществляет муниципальное автономное учреждение «Красноярский городской парк» (далее – Красгорпарк).

Непосредственное проведение соревнований возлагается на МАУ «ЦСК» и главную судейскую коллегию, утвержденную федерацией.

Главный судья соревнований, судья 3 категории – Молошаг Василий Александрович.

Главный секретарь соревнований, судья 3 категории – Рыбин Олег Дмитриевич.

IV. Место и сроки проведения мероприятия

Кубок проводится во всемирной системе объединённых компьютерных сетей для хранения и передачи информации (Интернет) на платформе <https://www.vscl.ru> в 2 этапа:

- 1 этап (отборочный) проводится с 20 мая по 13 августа 2023 г. Сроки проведения отборочных сессий:

- Отбор #1 – с 17 по 18 июня 2023 г.
- Отбор #2 – с 01 по 02 июля 2023 г.
- Отбор #3 – с 08 по 09 июля 2023 г.
- Отбор #4 – с 15 по 16 июля 2023 г.
- Отбор #5 – с 22 по 23 июля 2023 г.
- Отбор #6 – с 29 по 30 июля 2023 г.
- Отбор #7 – с 12 по 13 августа 2023 г.

- 2 этап (финал) проводится с 26 по 27 августа 2023 года в LAN-формате во Дворце спорта им. Ивана Ярыгина (г. Красноярск, о. Отдыха, 12).

V. Программа мероприятия

1 этап (отборочный) проводится с 17 июня по 13 августа 2023 г. согласно расписанию и общему регламенту. В рамках 1 этапа проводится 7 отборочных сессий. Сессии не имеют ограничения по числу команд.

2 этап проводится в городе Красноярске с 25 по 27 августа 2023 г.

- 24-25 августа 2023 года – приезд участников;
 - 25 августа 2023 года – первый раунд верхней сетки финального этапа (игры проходят в формате bo3);

- 26-27 августа 2023 года – игры LAN-формате. Место проведения - Дворец спорта им. Ивана Ярыгина, (г. Красноярск, о. Отдыха 12). Заседание главной судейской коллегии с участниками финала состоится 24 августа 2023 г. в 19:00 в главном управлении по физической культуре и спорту администрации города Красноярска (ул. Марковского, 43а).

Фотосъемка команд в полном составе для медиа проходит 25 августа 2023 года. Время и место будет объявлено участникам финального этапа дополнительно.

Судейская коллегия во главе с Главным судьёй разрешает все спорные вопросы, связанные как с игровыми, так и около игровыми моментами, а также рассматривает протесты. Решения Главного судьи являются окончательными и обязательными для исполнения всеми участниками, а также судьями.

Система и формат проведения матчей:

1. В матче принимают участие 2 команды по 5 человек в каждой. Допускается 1 замена. Замену необходимо заявить в состав команды перед началом Кубка.

2. Чтобы начать матч, нужно зайти в комнату с матчем на сайте <https://www.vsl.ru>. Капитан сообщает о готовности, нажав соответствующую кнопку. Бот пригласит игроков в матч. Также на странице матча будет представлена информация о подключении и детальная инструкция. Лобби стартует автоматически, как только все 10 участников займут слоты. Обязательно играть с аккаунта привязанного на сайте.

3. После окончания матча результат игры вносится автоматически.

4. Если в течение 5 (пяти) минут результат не появился автоматически, то нужно сообщить об этом администратору, «вызвать админа» на странице матча.

5. В игре могут находиться только участники, судьи и официальные стримеры.

6. Creepskipразрешен («спелами» стопить «крипов» можно).

7. Backdoor – разрешен всех «тауэров».

8. Побеждает команда, разрушившая трон противника или вынудившая команду противника покинуть игру.

9. Посев команд происходит случайно (рандомно). Все игры проходят по расписанию сетки. Перенос матчей запрещен.

10. Система и формат проведения 1 этапа:

- Double Elimination (с нижней сеткой, есть право на 1 ошибку).
- формат – bo1 (до одной победы) до финала, bo3 (до двух побед) финал и гранд-финал сетки;
- с 1 по 6 отбор во 2 этап проходит по 1 команде, в 7 отборе в финал проходит 2 команды;

11. Система и формат проведения 2 этапа:

- Double Elimination (с нижней сеткой, есть право на 1 ошибку);
- кубок проходит в течение 2 дней;
- первый раунд верхней сетки проходит локально в г.Красноярск 25 августа в 20:00 в формате bo3 (до 2 победы);
- остальные игры проходят на сцене в формате bo1 (до 1 победы);
- гранд-финал Кубка проходит в формате bo3 (до двух побед).

12. При неявке обеих команд судья вправе выставить ТП (техническое поражение) рандомно.

13. Одна из команд обязана ждать противника, с момента начала игры, 10 минут. Команда, ожидавшая соперника, обязана предоставить:

- скриншот времени;
- скриншот статуса.

14. Матчи Кубка могут транслироваться организаторами с участием комментаторов, а также участниками Кубка от первого лица на любых стрим платформах.

15. Участник имеет право транслировать свои матчи. Обязательна задержка в 5 минут и закрытая карта. Судья может принять решение о другой задержке в матчах.

16. Запрещено:

- любые действия, противоречащие данным Правилам, а также Правилам игры Dota2;

- использование «багов» карты;

- нахождение в игре посторонних лиц;

- использование запрещенных программ и скриптов;

- написание “gg” в еще не законченном матче. При мисклике или технической накладке команде, написавшей “gg”, выносятся предупреждение. Если команда неоднократно пишет подобное, то она получает техническое поражение;

- начинать матч не полными составами команд;

- наблюдать за экраном соперника по ходу матча, а также получать информацию от любых людей не из команды;

- намеренно разрывать соединение с сервером. Намеренным разрывом соединения считается таковой без основательных и явным образом указанных причин;

- оскорблять противников, товарищей по команде, других участников соревнований и официальных лиц соревнований. Отправлять избыточные сообщения (флудить) во внутриигровой «чат»;

- вести себя неспортивно. Неспортивное поведение определяется судьей или главным судьей и включает в себя некорректное поведение, саботирование матчей соревнования и т. п.;

- играть с чужой учетной записи. Запрещены игры с учетной записи другого игрока, равно как и подстрекательство, побуждение либо поощрение третьего лица или указание ему играть с учетной записи другого игрока;

- перенос игр более чем на 20 минут, либо без уважительной причины или без оповещения судьи также запрещен.

17. Паузы в игре:

Участники вправе останавливать матч только по указанным ниже причинам и должны незамедлительно сообщить соперникам причину паузы. К допустимым причинам относятся следующие:

- непреднамеренный разрыв соединения.

- неисправность оборудования или проблема с программным обеспечением (например, проблемы с питанием монитора, выход из строя периферийных устройств или сбой игры);

- если матч остановлен по другой причине, это считается нечестной игрой, и судья по своему усмотрению определяет наказание. Ставить паузы во время тимфайта строго запрещено!

- установлен лимит паузы в 5 минут. Каждая из команд может использовать 3 паузы за 1 матч. Если противник превысил это время, снимать паузу без уведомления и разрешения нельзя. Необходимо сообщить о нарушении судье;

- разрешено снимать паузу только после получения сообщения от противоположной команды о готовности продолжить матч.

18. Технические проблемы:

- при дисконнете всех игроков с сервера назначается переигровка, пики и баны остаются такие же, как до дисконнета.

- при дисконнете одного или нескольких участников из команды ставится пауза на срок не менее 5 минут.

- при дисконнете всех участников из одной команды, при длительности гейма не более 10 минут с разницей в счёте не больше 5 очков - назначается переигровка при тех же пиках.

- при дисконнете всех участников из одной команды, при длительности гейма более 10 минут, победителя выявляет судья Кубка по «вышкам», количеству уничтоженных героев и грm, или же назначает переигровку.

- при вылете пикера команды во время выбора и бана героев и невозможности быстрого его переподключения (потеря хотя бы одного осознанного бана или выбора героя), лобби матча создается заново. При этом пикеры должны будут повторить все сделанные до момента вылета пики и баны.

19. Дисциплинарные санкции:

- за нарушение любого из правил, судьи оставляют за собой право назначить команде техническое поражение, или вынести официальное предупреждение;

- повторное предупреждение в ходе игры – может привести к техническому поражению.

20. Порядок рассмотрения апелляций:

- все претензии касательно нарушения правил игры принимаются в течение 5 минут после окончания встречи через подачу апелляции на странице матча;

- решения судьи по любой ситуации, включая не описанные в настоящих правилах, являются окончательными, и обсуждению не подлежат;

- обсуждение окончательного решения по любой ситуации, принятого главным судьей Кубка, является причиной присуждения технического поражения на текущей карте или во встрече в целом.

21. Наказания:

После того как будет выявлено, что участник нарушил изложенные выше правила, судья, без каких бы то ни было ограничений, вправе вынести следующие наказания:

- устное предупреждение;
- дисквалификация.

VI. Участники мероприятия

В Кубке могут принимать участие жители города Красноярска старше 14 лет.

Допускается участие команд из присоединенных территорий (г. Свердловск, г. Краснодар, г. Луганск) и других городов Российской Федерации.

Возраст участников определяется на дату начала 1 отборочного этапа (17.06.2023).

Участники должны, в случае попадания в ТОП-8 команд Кубка, иметь возможность приехать на LAN -финал в город Красноярск.

Профессиональные игроки к участию допускаются ТОЛЬКО в составе своих действующих команд под реальным названием. Региональная привязка на профессиональные команды не распространяется. Если игрок состоит в профессиональной команде, но заявляется на Кубок в качестве микс-игрока, организатор вправе исключить такую команду из Кубка. Профессиональным считается игрок, который выступает за киберспортивную организацию на протяжении 4 последних месяцев. Профессиональная команда – команда, имеющая действующий ростер, контракты с игроками, принимает участие в международных турнирах (например, VirtusPro, TeamSpirit).

Команды или игроки имеют право принять участие в отборочных сессиях 1 этапа любое количество раз. Финалисты LAN-финала могут внести изменение в состав ТОЛЬКО в случае форс-мажора. Отказ от поездки не является причиной для замены. Команды, которые прошли на LAN-финал, но не могут приехать – заменяются на другие команды из финалистов отборочных сессий.

Финалисты LAN-финалов должны предоставить организаторам подтверждение (билеты на поезд, самолет, автобус) приезда в г. Красноярск не позднее 15 августа 2023 года.

Требования к участникам 1 этапа Кубка:

1. Каждый участник Кубка должен играть под своим реальным никнеймом и с основного аккаунта. Смена аккаунтов и никнеймов запрещена. Запрещено участвовать со смурф-аккаунтов.

2. Игроки обязаны делать скриншоты своих побед или любых нарушений оппонента и сохранять их до конца Кубка. Скриншоты должны быть представлены судье соревнования по первому требованию. Если скриншот отсутствует по каким-либо причинам, судья имеет право засчитать техническое поражение.

3. Отыгрыш каждой карты длится ориентировочно 1 час 30 минут. В случае затягивания времени судья вправе вынести наказание за задержку матча, а, следовательно, и всего Кубка. Максимальное время начала игры - 15 минут после определения оппонентов.

4. Если один или несколько членов команды задерживаются или по иной причине не могут начать матч вовремя, команды по обоюдному согласию имеют право о переносе игры длительностью до 10 минут. Перенос игры осуществляется только с разрешения судьи Кубка.

5. Со стороны команды коммуникацию по организации игр и спорным ситуациям ведёт исключительно капитан команды. В случае нарушения правил оппонентами капитану команды следует поставить игру на паузу и обратиться к судье в чате матча на сайте.

6. Наблюдать за игрой разрешено только официальным стримерам и судьям. Внутри игровые зрители запрещены.

7. Важно! Ваше участие в любом этапе подразумевает ознакомление и согласие с действующими: положением, регламентом и техническими правилами.

VII. Награждение

Все участники финала награждаются сувенирной продукцией.

Команда-победитель награждается кубком, игроки команды медалями и грамотами главного управления по физической культуре и спорту администрации города.

Игроки команд-призеров награждаются медалями и грамотами главного управления по физической культуре и спорту администрации города.

Все команды-участники финала награждаются и дипломами администрации города Красноярска.

Все команды-участники финала будут награждены денежными призами. Призовой фонд распределяется следующим образом:

- 1 место – 175 000 рублей;
- 2 место – 125 000 рублей;

- 3 место – 75 000 рублей;
- 4 – 8 место – 25 000 рублей.

Сумма выигранных и призов, полученных при проведении официальных соревнований, облагается налогом на доходы физических лиц на основании п. 1 ст. 224 Налогового кодекса РФ по ставке 13 процентов.

VIII. Обеспечение безопасности участников и зрителей

Спортивные соревнования проводятся на объектах спорта, включенных во Всероссийский реестр объектов спорта, в соответствии с Федеральным законом от 04.12.2007 № 329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации».

Обеспечение безопасности участников и зрителей на спортивных соревнованиях осуществляется согласно требованиям Правил обеспечения безопасности при проведении официальных спортивных соревнований, утвержденных постановлением Правительства Российской Федерации от 18.04.2014 № 353.

При проведении спортивных соревнований вне объектов спорта, обеспечение безопасности участников и зрителей осуществляется согласно требованиям Правил обеспечения безопасности при проведении официальных спортивных соревнований, утвержденных постановлением Правительства Российской Федерации от 18.04.2014 № 353, а также правил видов спорта.

Обеспечение общественного порядка и общественной безопасности при проведении соревнований осуществляется в соответствии с инструкцией и планом мероприятий.

Федерация по виду спорта совместно с собственником (пользователем) объекта спорта несет ответственность за своевременное уведомление:

1) в срок до 30 календарных дней до дня начала проведения официальных спортивных соревнований уведомлять межмуниципальное управление МВД России «Красноярское» о месте, дате и сроке проведения таких соревнований и незамедлительно сообщать об изменении указанной информации в целях обеспечения общественного порядка и общественной безопасности и соблюдения административных запретов на посещение мест проведения официальных спортивных соревнований в дни их проведения;

2) в срок не позднее 10 дней до начала официальных спортивных соревнований разрабатывать и утверждать план мероприятий совместно с собственником (пользователем) объекта спорта по согласованию с межмуниципальным управлением МВД России «Красноярское»;

3) в срок не позднее 10 дней до начала официальных спортивных соревнований вне объектов спорта разрабатывать и утверждать план мероприятий по согласованию с межмуниципальным управлением МВД России «Красноярское» с учетом положения (регламента) о соревнованиях.

Инструкция разрабатывается собственниками (пользователями) объектов спорта на основе типовой инструкции, утвержденной приказом Минспорта

России от 26.11.2014 № 948 «Об утверждении Типовой инструкции по обеспечению общественного порядка и общественной безопасности на объекте спорта при проведении официальных спортивных соревнований», согласовывается с межмуниципальным управлением МВД России «Красноярское», и утверждается собственниками (пользователями) объектов спорта не реже одного раза в 3 года.

Соревнования не проводятся без медицинского обеспечения. Медицинское обеспечение осуществляется на основании приказа Министерства здравоохранения Российской Федерации от 23.10.2020 № 1144н об утверждении порядка организации оказания медицинской помощи лицам, занимающимся физической культурой и спортом (в том числе при подготовке и проведении физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий), включая порядок медицинского осмотра лиц, желающих пройти спортивную подготовку, заниматься физической культурой и спортом в организациях и (или) выполнить нормативы испытаний (тестов) Всероссийского физкультурно-спортивного комплекса «Готов к труду и обороне» (ГТО)» и форм медицинских заключений о допуске к участию физкультурных и спортивных мероприятиях.

При организации и проведении соревнований обязательным является соблюдение организаторами положений Регламента по организации и проведению официальных физкультурных мероприятий на территории Российской Федерации в условиях сохранения рисков распространения COVID-19, утвержденного Министерством спорта Российской Федерации и Главным государственным санитарным врачом Российской Федерации от 31.07.2020 (в редакции от 12.11.2021).

Ответственность за выполнение данных методических рекомендаций осуществляет Организатор

Соревнования не проводятся без медицинского обслуживания.

IX. Предотвращение противоправного влияния на результаты официальных спортивных соревнований и борьба с ними

Противоправное влияние на результаты официальных спортивных соревнований не допускается.

Предотвращение противоправного влияния на результаты официальных спортивных соревнований и борьба с ними осуществляются в соответствии с Федеральным законом от 04.12.2007 N 329-ФЗ (ред. От 30.12.2020) «О физической культуре и спорте в Российской Федерации», статья 26.2., другими федеральными законами и иными нормативными актами Российской Федерации, а также в соответствии с нормами, утвержденными общероссийскими спортивными федерациями.

X. Страхование участников

В связи с проведением спортивного соревнования в режиме онлайн, страхование несчастных случаев, жизни и здоровья участников спортивного

соревнования не предусмотрено. Каждый участник несет ответственность за свою жизнь и здоровье самостоятельно.

Участие в финале осуществляется при наличии полиса (оригинала) или договора (оригинала) о страховании жизни и здоровья от несчастных случаев, который представляется в комиссию по допуску на каждого участника соревнования для проверки подлинности и срока действия договора, после чего возвращается участнику (ответственность за допуск участников несет главная судейская коллегия). Страхование участников соревнований может производиться как за счет бюджетных, так и внебюджетных средств, в рамках действующего законодательства Российской Федерации и субъектов Российской Федерации.

XI. Условия финансирования

Финансовое обеспечение проведения соревнований производится за счет бюджетных средств, в соответствии с календарным планом, а так же за счет привлечённых и спонсорских средств.

Расходы, связанные с командированием участников на финал Кубка (проезд), несут командирующие организации.

Расходы, связанные с оплатой работы судейской бригады, награждением (кубок, медали, грамоты и дипломы), сувенирной продукцией, размещением и питанием участников и представителей команд, подготовкой спортивного сооружения (монтаж/демонтаж сценического подиума, предоставлением оборудования и оформление места проведения), оказанием услуг по договору (группа награждения, питание волонтеров, изготовление печатной и баннерной продукции), информационно-технического обеспечения, проведение аккредитации, приобретение канцелярских, хозяйственных и расходных материалов, осуществляет МАУ «ЦСК».

Расходы, связанные с финансовым обеспечением соревнований (денежные призы), Красгорпарк.

XII. Заявки на участие

Регистрация участников 1 этапа проходит в течение всего срока проведения 1 отборочного этапа. Последний день регистрации 28 июля 2023 года. Последний день регистрации на отборочную сессию «Красноярск» 11 августа 2023 года.

Регистрация проходит на сайте <https://www.vscl.ru/>.

Подтверждение участия команд происходит за 30 минут до времени начала Кубка на сайте <https://www.vscl.ru/>.

Информация о регистрации на сайте:

- профили игроков, счетчик часов и информация об играх не должны быть скрыты;

- все данные игрока должны быть заполнены реальными данными (Фамилия, Имя, SteamID, Возраст, Пол, Страна, Город);

- не менее 3 игроков команды должны привязать на сайте страницу профиля ВКонтакте.

- при некорректном заполнении заявки участники могут быть не допущены до соревнований.

Команды, подающие заявки на участие в Кубке, должны быть готовы, в случае прохождения в финальную стадию, прибыть в г. Красноярск до 12:00 часов (по местному времени) 25 августа 2023 г. Расходы, связанные с командированием участников на финал Кубка (проезд) берут на себя команды.

Трансфер из аэропорта, по городу, питание и проживание на дни финального этапа Кубка (25-27 августа) оплачиваются организатором.

Организатор Кубка вправе изменять, и дополнять настоящие правила в любое время по своему усмотрению. Обо всех изменениях будет сообщено дополнительно.

Данное положение является официальным приглашением на соревнования и основанием для командирования.